

Un clignotant pour une trottinette électrique



Pourquoi créer un clignotant pour trottinette ? Emergence du besoin

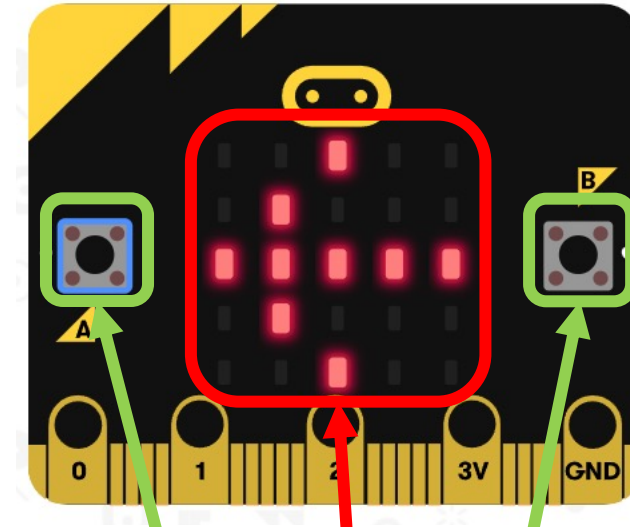
À vélo, on lève son bras pour indiquer où on va.



À trottinette, lever la main de son guidon crée plus d'instabilité et augmente le risque d'avoir un accident.



Modélisation du clignotant à l'aide d'une carte micro:bit



LEDs

Boutons

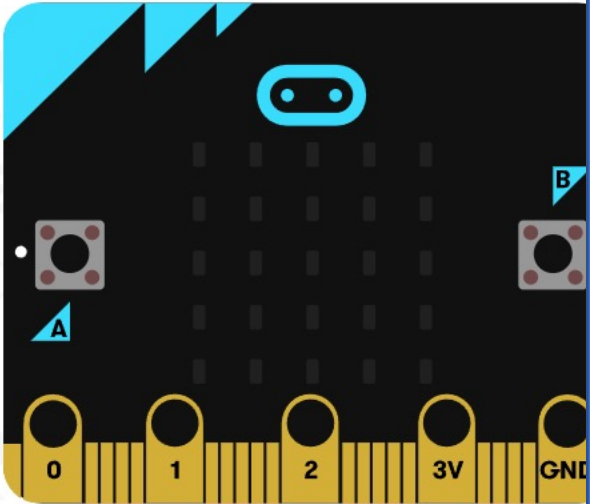


Simulateur

Bibliothèque

Espace de Programmation

Microsoft | micro:bit



Rechercher...

- Base
- Entrée
- Musique
- LED
- Radio
- Boucles
- Logique
- Variables
- Maths
- Avancé

Blocs JavaScript



<https://makecode.microbit.org/#editor>

Télécharger

Choisissez un nom...

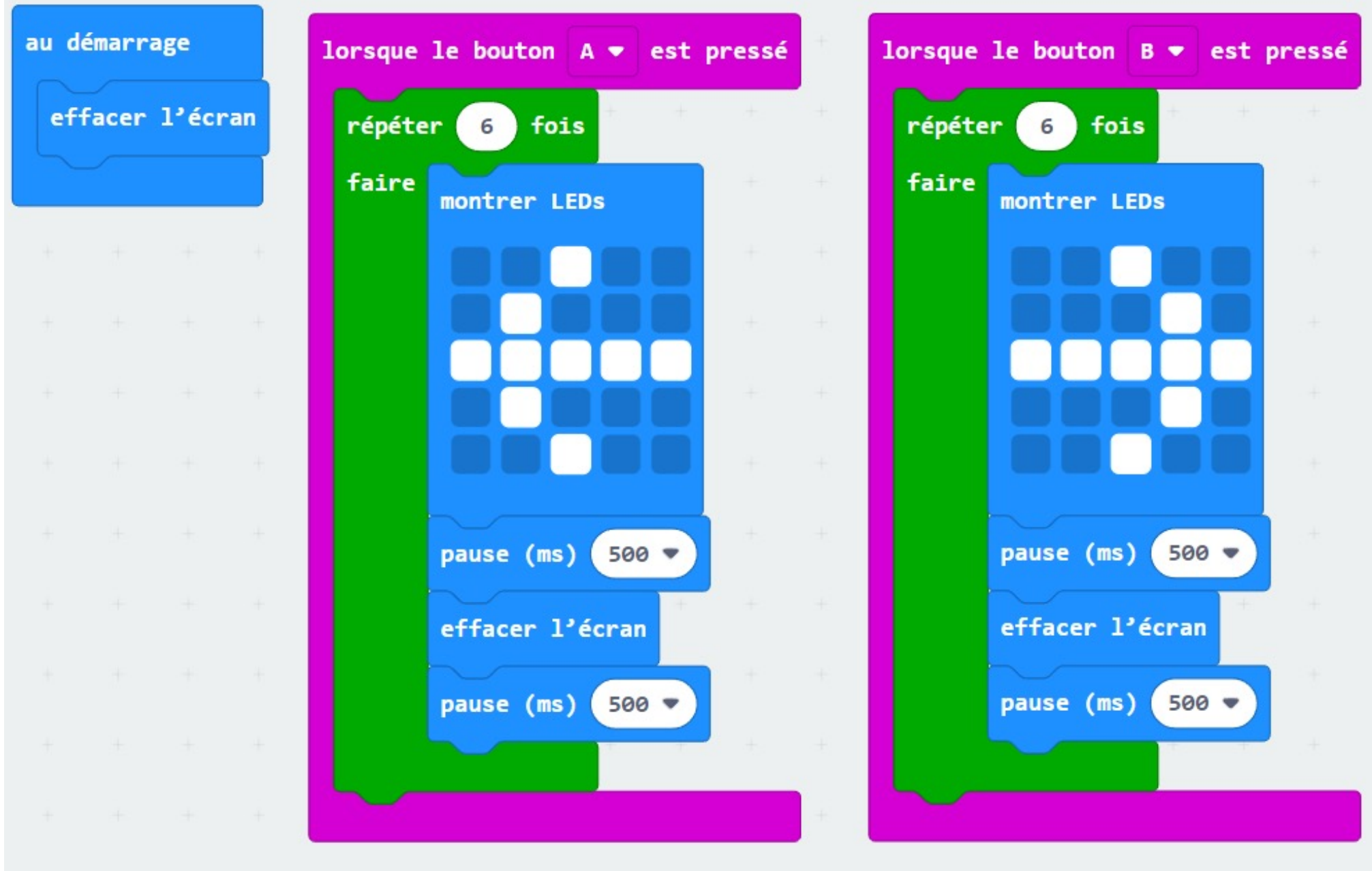


Les blocs dont vous aurez besoin

The image displays a collection of Scratch blocks on a grid background. The blocks are organized as follows:

- Blue blocks:** 'au démarrage' (at startup).
- Green blocks:** 'répéter 6 fois' (repeat 6 times), 'faire' (do), 'effacer l'écran' (clear screen), 'montrer LEDs' (show LEDs), 'pause (ms) 500' (wait 500 ms).
- Purple blocks:** 'lorsque le bouton B est pressé' (when button B is pressed), 'lorsque le bouton A est pressé' (when button A is pressed).

The 'montrer LEDs' blocks feature a 5x5 grid of LED indicators. In the first instance, the top row has the second LED lit, the second row has the first and second LEDs lit, and the bottom row has the second LED lit. In the second instance, the first row has the first and second LEDs lit, the second row has the first, second, and third LEDs lit, and the bottom row has the first and second LEDs lit. In the third instance, the first row has the first and second LEDs lit, the second row has the first, second, and third LEDs lit, and the bottom row has the first, second, and third LEDs lit.



```
au démarrage  
effacer l'écran
```

```
toujours  
si bouton B est pressé alors  
  répéter 10 fois  
  faire  
    allumer x 4 y 2  
    allumer x 3 y 2  
    allumer x 2 y 2  
    allumer x 1 y 2  
    allumer x 0 y 2  
    allumer x 3 y 1  
    allumer x 2 y 0  
    allumer x 3 y 3  
    allumer x 2 y 4  
    pause (ms) 100  
    éteindre x 4 y 2  
    éteindre x 3 y 2  
    éteindre x 2 y 2  
    éteindre x 1 y 2  
    éteindre x 0 y 2  
    éteindre x 3 y 1  
    éteindre x 2 y 0  
    éteindre x 3 y 3  
    éteindre x 2 y 4  
    pause (ms) 100
```

```
sinon si bouton A est pressé alors  
  répéter 10 fois  
  faire  
    montrer LEDs  
    pause (ms) 100  
    montrer LEDs  
    pause (ms) 100  
sinon  
  montrer LEDs
```